TRƯỜNG: TH&THCS ĐIỀN XÁ
TỔ: THCS_ TỰ NHIÊN

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

KẾ HOẠCH GIÁO DỤC CỦA GIÁO VIÊN MÔN TIN HỌC LỚP 9
Năm học 2025 - 2026

I.Phân phối chương trình:

Học kì I: 18 tuần =18 tiết Học kì 2: 17 tuần =17 tiết
Tổng: 35 tiết

HỌC KÌ I

STT	Bài học/Bài KTĐG định kỳ	Số tiết	Thời điểm (Tuần)	Thiết bị dạy học	Địa điểm dạy học	Các YCCĐ cho việc phát triển năng lực số
Chủ đề 1: Máy tính và cộng đồng						
1, 2	Bài 1. Thế giới kỹ thuật số	02	Tuần 1, 2	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**1.1.TC2a: HS** Giải thích được tác động của công nghệ thông tin lên giáo dục và xã hội thông qua các ví dụ cụ thể.
Chủ đề 2: Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin						

3, 4	Bài 2. Thông tin trong giải quyết vấn đề	02	Tuần 3,4	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**1.1.TC2a: HS** Giải thích được sự cần thiết phải quan tâm đến chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận và trao đổi thông tin. Nêu được ví dụ minh hoạ.
5	Bài 3. Thực hành: Đánh giá chất lượng thông tin	01	Tuần 5	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**1.2.TC2a : HS** Đánh giá được tính hữu ích của thông tin được sử dụng để giải quyết một vấn đề cụ thể dựa trên các yếu tố xác định chất lượng thông tin.
Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số						
6	Bài 4. Một số vấn đề pháp lý về sử dụng dịch vụ Internet	01	Tuần 6	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**4.1.TC2b:** Tác động tiêu cực của công nghệ kĩ thuật số đối với đời sống con người và xã hội, nêu được ví dụ minh hoạ.
Chủ đề 4: Ứng dụng tin học						
7,8	Bài 5. Tìm hiểu phần mềm mô phỏng	02	Tuần 7,8	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**5.3.TC2a:** Nêu được ví dụ phần mềm mô phỏng. Nhận ra được ích lợi của phần mềm mô phỏng

9	Kiểm tra giữa học kỳ I	01	Tuần 9	Đề kiêm tra VPP	Lớp học	- Tuần 9 -Thời gian 45 phút - Hình thức: KT viết TN + TL
10,11	Bài 6. Thực hành: Khai thác phần mềm mô phỏng	02	Tuần 10, 11	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**5.3.TC2a:** Nêu được những kiến thức đã thu nhận từ việc khai thác một vài phần mềm mô phỏng
12	Bài 7. Trình bày thông tin trong trao đổi và hợp tác	01	Tuần 12	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**5.3.TC2:** Sử dụng được bài trình chiếu và sơ đồ tư duy trong trao đổi thông tin và hợp tác.
13, 14	Bài 8. Thực hành: Sử dụng công cụ trực quan trình bày thông tin trong trao đổi và hợp tác	02	Tuần 13, 14	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**5.3.TC2a:** Tạo được sơ đồ tư duy có đính kèm văn bản, hình ảnh, video và trang tính.
15, 18	Bài 9a. Sử dụng công cụ xác thực dữ liệu	02	Tuần 17, 18	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**5.3.TC2a:** Sử dụng được công cụ xác thực dữ liệu (Data Validation) của phần mềm bảng tính để giải quyết bài toán quản lí tài chính.

16	Ôn tập cuối kỳ I	01	Tuần 16	Máy chiếu	Lớp học	
17	Kiểm tra cuối học kỳ I	01	Tuần 17	Đề kiêm tra VPP	Lớp học	- Tuần 17 -Thời gian 45 phút - Hình thức: KT viết TN + TL
HỌC KÌ II						
19, 20	Bài 10a. Sử dụng hàm COUNTIF()	02	Tuần 19, 20	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**5.3.TC2a:** Sử dụng được hàm đếm theo điều kiện COUNTIF trong giải quyết bài toán thực tế về quản lí tài chính.
21, 22	Bài 11a. Sử dụng hàm SUMIF()	02	Tuần 21, 22	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**5.3.TC2a:** Biết sử dụng được hàm tính tổng theo điều kiện SUMIF để giải quyết bài toán quản lí tài chính gia đình.
23,24	Bài 12a. Sử dụng hàm IF()	02	Tuần 23,24	Máy chiếu	Lớp học	**5.3.TC2a:** Sử dụng được hàm điều kiện IF trong giải quyết bài toán thực tiễn về quản lí tài chính.
25,27	Bài 13a. Hoàn thiện bảng tính quản lí tài chính gia đình	02	Tuần 25,27	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**5.3.TC2a:** Tạo được trang tính tổng hợp thông tin thu, chi gia đình.
26	Kiểm tra giữa học kỳ II	01	Tuần 26	Đề KT, VPP	Lớp học	- Tuần 25 -Thời gian 45 phút - Hình thức: KT viết TN + TL

Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính						
28	Bài 14. Giải quyết vấn đề	01	Tuần 28	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**5.2.TC2b: HS** Trình bày được quá trình giải quyết vấn đề và mô tả được giải pháp dưới dạng thuật toán (hoặc bằng phương pháp liệt kê các bước hoặc bằng sơ đồ khối)
29, 30	Bài 15. Bài toán tin học	02	Tuần 29, 30			**3.4.TC2a** Nêu được quy trình con người giao bài toán cho máy tính giải quyết.
31, 34	Bài 16. Thực hành: Lập chương trình máy tính (Chủ đề STEAM)	02	Tuần 31, 34	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**3.4.TC2a:** Sử dụng được cấu trúc tuần tự, rẽ nhánh, lặp trong mô tả thuật toán.
32	Ôn tập cuối học kỳ II	01	Tuần 32	Máy chiếu	Lớp học	
33	Kiểm tra cuối học kỳ II	01	Tuần 33	Đề kiểm tra VPP	Lớp học	- Tuần 32 -Thời gian 45 phút
						- Hình thức: KT viết TN + TL
Chủ đề 6: Tin học và định hướng nghề nghiệp						

35	Bài 17. Tin học và thế giới nghề nghiệp	01	Tuần 35	Máy chiếu	Phòng tin học/lớp học	**1.1TC2a:** Tìm hiểu được (thông qua Internet và những kênh thông tin khác) công việc ở một số doanh nghiệp, công ti có sử dụng nhân lực thuộc các nhóm ngành đã được giới thiệu.

II. Nhiệm vụ khác (nếu có): Bồi dưỡng học sinh giỏi, phụ đạo HS yếu, kém.

Điền Xá, ngày 30 tháng 12 năm 2025

TỔ TRƯỞNG

Phạm Văn Hường

GIÁO VIÊN

Phạm Văn Hường